

Junior Sunshine⁵₆

操作ガイド



目次

デジタル教科書の起動と目次について.....	1
基本ツールの使い方.....	2
● ツールバーの使い方.....	2
● どうぐボタンの使い方.....	5
収録コンテンツについて.....	7

デジタル教科書の起動と目次について

デジタル教科書・教材の起動

デジタル教科書の起動方法は2種類あります。お使いの環境に合わせて起動してください。

※インストールやログイン方法に関しては、DVD-ROMに保存されているインストールマニュアル詳細版をご参照ください。

①お使いのコンピュータに、まなビューアをインストールしている場合

デジタル教科書のインストールが完了すると、デスクトップにアイコンが作成されます。

アイコンをダブルクリックすると、以下のような本棚画面が表示されます。

本棚画面で教科書をクリックすると、該当教科書の目次ページが表示されます。



②お使いのコンピュータに、まなビューアをインストールしていない場合

(Chromebookをご利用の場合またはサーバ運用の場合)

Edge, Internet ExplorerまたはChromeを起動し、指定されたURLを入力すると、目次ページが表示されます。目次画面の使い方は、次項をご参照ください。

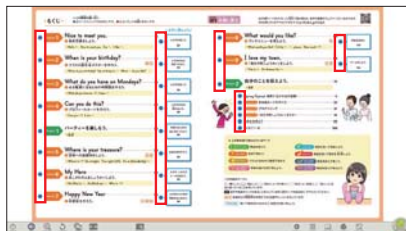
※URLはサーバの設定時に決められています。ご不明な場合は各学校のシステム担当者にお尋ねください。

※Chromebookの場合はChromeにURLを入力します。

目次ページの使い方

目次ページでは、各単元の横にある青丸をクリックすると該当ページが表示されます。

※インストール方法に関しては、DVD-ROMに保存されているインストールマニュアル詳細版をご参照ください。



赤線で囲んだ部分にある
青丸をクリックしてください。

(実際の画面には赤線は
表示されません。)

デジタル教科書・教材の終了
























終了する際は、ツールバーの左端にある「おわる」ボタン  をクリックします。

基本ツールの使い方

ツールバーの使い方

画面下部に表示されるツールバーの各機能の使い方について説明します。



1	 きく	紙面読み上げの音声を聞くことができます。  音声を再生します。音声再生中は、一時停止ボタンに変わります。  選択部分のみの再生を行います。  選択部分から始まり、通しての再生を行います。  再生速度を変更します。  文と文との間隔をあけるかどうかを設定します。
2	 おおきく	紙面の拡大、縮小ができます。  紙面全体を縮小します。  紙面全体を拡大します。  紙面上で範囲を選択して拡大します。  拡大、縮小した紙面を元の大きさに戻します。 × 拡大、縮小のボタンを非表示にします。
3	 とりけす	直前の操作の取消、およびやり直しができます。 「やりなおす」ボタン  もあわせて使うことができます。
4	 はる	内蔵カメラで撮影した写真やファイルを貼り付けたり、ファイルやWebサイトへのリンクを貼り付けたりすることができます。  お使いのコンピュータの内蔵カメラが起動します。撮影後「トリミング」ボタン  を押すと、トリミングができます。 また、矢印ボタン  で画像の向きを変更できます。 「もどる」ボタン  を押すと、元の紙面に戻ります。  貼り付けたいファイルを選択する画面が開きます。ファイル選択後「トリミング」ボタン  を押すと、トリミングができます。また、矢印ボタン  で画像の向きを変更できます。 「もどる」ボタン  を押すと、元の紙面に戻ります。  ファイルまたは遷移先のURLを指定する画面が開きます。 ファイルを指定する場合は「ファイル」タブを開き、ファイルのパスを入力後「ファイルを選たく」ボタン→「決定」ボタンを押します。 ホームページ等を指定する場合は、「ウェブ」タブを開き、URLを入力後に「決定」ボタンを押します。

5



スクロール

紙面の表示方法を、ページごとにめくる形式からスクロールする形式に切り替えます。スクロール形式で表示している時は、ボタンが反転します。

6



ほんぶん

リフロー画面を表示することができます。リフロー画面では文字の大きさや行間などを変更して見やすくできます。



せってい

リフロー画面でのさまざまな設定を変更することができます。




【設定できる内容】

書体 (教科書体, ゴシック体, 明朝体)
文字の太さ
文字の大きさ
ふりがな表示／非表示の切替

文字と背景の色 (組み合わせから選択)

文字の色
背景の色
ふりがなの色
ハイライトの色
(右の15色から指定)



「設定リセット」ボタン  で、独自の設定をリセットして元に戻すことができます



きく

リフロー画面の読み上げを聞くことができます。




各ボタンの使い方は、紙面の「きく」ボタンと同様です。



ハイライト


リフロー画面にハイライト表示 (強調表示) をすることができます。

ハイライト機能使用中は、リフロー画面のツールバー上にある上下の矢印のボタン  を使って表示位置を移動させます。



ちいさく

リフロー画面のツールバー表示を小さくします。

ツールバーを小さく表示している間に「おおきく」ボタン  を押すと元の表示に戻ります。

7



サポート

紙面のさまざまな設定をすることができます。読みやすさ、見やすさ、聞き取りやすさ、使いやすさの4つについて設定します。

読みやすさ

紙面の文字表示に関する設定をします。



【設定できる内容】


紙面のふりがな表示／非表示
ハイライトの表示／非表示
ハイライトおよび読み上げ中の部分の表示色


	<p>見やすさ</p> 	<p>紙面表示の明るさ、色味に関する設定をします。</p> <p>【設定できる内容】 紙面の明るさ 色の反転パターン 色カバーの色</p>
	<p>聞き取りやすさ</p> 	<p>紙面読み上げの音声に関する設定をします。</p> <p>【設定できる内容】 紙面読み上げの音声の声の高さ ※本機能は機械合成音声の場合に有効になります。小学校英語の音声は機械合成音声を使用していないため、本機能はご利用いただけません。</p>
	<p>使いやすさ</p> 	<p>ツールバーの表示に関する設定をします。</p> <p>【設定できる内容】 ツールバーの表示位置</p>
8	 <p>もくじ</p>	<p>目次ページへ移動することができます。</p>
9	 <p>ジャンプ</p>	<p>指定したページへ移動することができます。</p>  <p>ページ番号を入力して、「決定ボタン」を押します。 「やめる」ボタンを押すと、ページ遷移を中止して設定画面が閉じます。</p> <p>存在しない、もしくはインストールされていないページ番号を指定した場合は、移動できません。</p>
10	 <p>いんさつ</p>	<p>表示中の内容を印刷することができます。</p> 
11	 <p>ウインドウ</p>	<p>ウインドウ表示／全画面表示を切り替えることができます。 ウインドウ表示にしている間は、ボタンの表示が「ぜんがめん」ボタン  に変わります</p>



どうぐボタンの使い方

「どうぐ」ボタンを押すと表示される道具機能の使い方について説明します。






- 1  (選択)

紙面への書き込みや、ふせん、スタンプ等を選択できます。
 選択状態になると、移動したり、大きさを変えることができます。
 ShiftまたはCtrlを押しながら選択すると、複数選択することができます。
 - 2  けす


紙面への書き込みや、ふせん、スタンプ等を消すことができます。
 消す機能を使っている間は、ボタンが右図のように点灯します。
 「ぜんぶけす」ボタン  を押すと、表示されているページの書き込みや貼付物を一度にすべて消すことができます。
 - 3  ふせん


紙面に付箋を貼り付けることができます。
 付箋の形と色を変更することができます。



 付箋の形を選択します。

 付箋の色を選択します。
 - 4  えん


紙面に円を描くことができます。円の形状と色を選択することができます。


 枠だけの円を描きます。



 中を塗りつぶした円を描きます。

とうめいボタン  を押すと、色を半透明にすることができます。
 - 5  さんかく


紙面に三角形を描くことができます。
 三角形の形状と色を選択することができます。


 枠だけの三角形を描きます。


 中を塗りつぶした三角形を描きます。

とうめいボタン  を押すと、色を半透明にすることができます。
 - 6  わく

紙面に四角形を描くことができます。
 四角形の形状と色を選択することができます。

 枠だけの四角形を描きます。

 中を塗りつぶした四角形を描きます。

とうめいボタン  を押すと、色を半透明にすることができます。

7



せん



紙面に線を描くことができます。

線の性質と色、太さ、種類を変更することができます。



描きたい線を選択します。



紙面に自由に線を描きます。



テキストに沿ってマーカを描きます。



テキストに傍線を引きます。



線の色を選択します。



線の太さを選択します。ボタンを押すと、太さを選択するボタンが表示されます。(下記参照)




線の種類を選択します。ボタンを押すと、種類を選択するボタンが表示されます。(下記参照)

「ふとさ」ボタンと「しゅるい」ボタンについて



線の種類は、【直線、破線、二重線、波線、矢印、双方向矢印】の6種類から選びます。

※  を使用している時は選択できません。



線の太さは、【細い、普通、太い】の3種類から選びます。

※  を使用している時は選択できません。

とうめいボタン  を押すと、色を半透明にすることができます。

8



ペン



紙面にペンで書き込みをすることができます。

ペンの色と太さを変更することができます。




ペンの色を選択します。

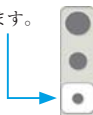


ペンの太さを選択します。ボタンを押すと、太さを選択するボタンが表示されます。(下記参照)

「ふとさ」ボタンについて

線の太さは、【細い、普通、太い】の3種類から選びます。

とうめいボタン  を押すと、色を半透明にすることができます。



収録コンテンツについて

各 Lesson のほぼすべての活動に対応したデジタルコンテンツを用意しています。

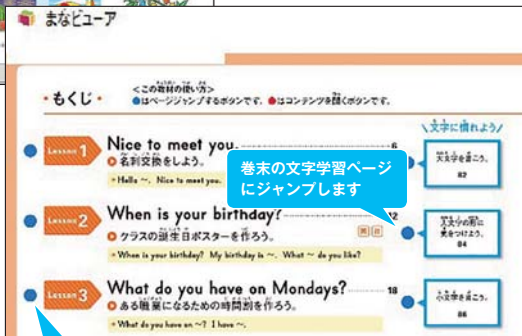


●はデジタルコンテンツを開くためのボタンです。

●を押すと、デジタルコンテンツに移動できます。※紙面のアイコンをクリックしてもコンテンツは開かないのご注意ください。

(目次ページ)

●はページジャンプするためのボタンです。目次ページから Lesson ページにジャンプしたり、Lesson ページに対応する巻末の文字学習ページにジャンプしたりできます。



●をクリックすると、その Lesson ページにジャンプします

Let's Listen 1 のデジタルコンテンツ 学習者用共用コンテンツ

英語のやり取りの理解を助ける動画が視聴できます。

「音声で聞く」ボタン (▶) には QR 音声と同じ音声が入っています。



Let's Play のゲームコンテンツ

実行ボタン (▶) を押すだけで音声で再生され、楽しくゲームができます。

Let's Play ポインティング・ゲーム

実行ボタンを押すと単語音声で再生されます。その単語を表す絵や画像をクリックすると音声で再生されるので、同じ音声なら正解、違ったら不正解とわかります。ゲームをしながら、いろいろな英単語を習得できます。

ポインティング・ゲーム掲載レッスン

5 年	Lesson 3, 4, 5, 7, 8, 9
6 年	Lesson 5, 6, 8, 9, 10, 11



5 年 Lesson 9
Let's Play 1

Let's Play ミッシング・ゲーム

枚数を決めて単語カードを並べ、さらにミッシングする（裏返して絵を隠す）カードの枚数を決めてミッシングボタンを押します。裏返された（ミッシングした）カードが何かが当てるゲームです。

ミッシング・ゲーム掲載レッスン

5 年	Lesson 2, 8
6 年	Lesson 3, 4



5 年 Lesson 8
Let's Play 3



Let's Play キーワード・ゲーム

実行ボタンを押すとキーワードが再生されます。児童にはキーワードを聞かせて手元の教科書紙面上のどれに当たるかを探させたり、ペアになって2人の机の中央に置いた1つの消しゴムを取り合うゲームをさせたりできます。

→ 5 年 Lesson 2, 6 年 Lesson 10 に掲載

Let's Play カルタ取りゲーム

枚数を決めて単語カードを並べ、実行ボタンを押すと音声で再生されます。ルール説明動画も視聴できます。

→ 6 年 Project 1 に掲載



Let's Sing Let's Chant 歌, Jingle (ジングル), チャンツのデジタルコンテンツ

Let's Sing 英語圏の子どもたちにもよく知られていて、単語やフレーズ（英文）のリズムと音に自然に慣れることのできる英語の歌を動画付きで流すことができます。歌に慣れたらカラオケバージョンを使った練習もできます。



5年Lesson 2 Twelve Months



6年 Lesson 5 Twinkle, Twinkle, Little Star



5年文字Lesson 3 Jingle 1



6年文字Project 1 aeiou Jingle

Jingle (文字の「名前」と「発音」の歌)

アルファベットはそれぞれに「エイ」「ビー」のような名称読みがありますが、単語になると名称読みとは異なる音読み（おとよみ）をします。Jingle (ジングル), abcd (アブクド) Song, abcd (アブクド) Rap, aeiou Jingle のコンテンツでは、動画付きで文字の音読みに慣れることができます。

Let's Chant

チャンツは単語やフレーズ（英文）をリズムにのせて歌のように発話させます。Lesson 内容に合わせたいろいろなチャンツがありますが、動画を見ながらスムーズに導入できます。

主な機能 字幕（歌詞）の表示／非表示
楽曲の速度変換
繰り返し再生



6年Lesson 4 Welcome to Japan チャンツ

Junior Sunshine 5

Let's Sing 全 9 曲		Let's Chant 全 9 曲	
Hello Song	Lesson 1	教科チャンツ	Lesson 3
ABC Song	Lesson 1	建物チャンツ	Lesson 5
Twelve Months	Lesson 2	Where is your treasure? チャンツ	Lesson 5
Sunday, Monday, Tuesday	Lesson 3	on in under by チャンツ	Lesson 5
Twenty Steps	Project 1	友だちチャンツ	Lesson 6
Hundred Song	Lesson 8	十二支チャンツ	Lesson 7
Jingle 1	文字 Lesson 3	What would you like? チャンツ 1	Lesson 8
abcd Song	文字 Project 1	What would you like? チャンツ 2	Lesson 8
abcd Rap	文字 Lesson 7	It's famous for チャンツ	Lesson 9

Junior Sunshine 6

Let's Sing 全 6 曲		Let's Chant 全 20 曲	
Twinkle, Twinkle, Little Star	Lesson 5	「朝起きてからねるまで」チャンツ	Lesson 2
Jingle 2	文字 Lesson 2	「いつも、たいてい、ときどき」チャンツ	Lesson 2
abcd Song	文字 Lesson 3	国名チャンツ	Lesson 3
aeiou Jingle	文字 Project 1	Where do you want to go? チャンツ	Lesson 3
abcd Rap	文字 Lesson 8	世界の有名なものチャンツ	Lesson 3
Rhyming Song	文字 Lesson 10	Welcome to Japan チャンツ	Lesson 4
		夏休みの思い出チャンツ 1	Lesson 6
		「夏休みはどうだった」チャンツ	Lesson 6
		夏休みの思い出チャンツ 2	Lesson 6
		職業チャンツ 1	Project 1
		20 年後の同窓会チャンツ	Project 1
		「好きなスポーツは何」チャンツ	Lesson 8
		「好きなスポーツ選手はだれ」チャンツ	Lesson 8
		「してみたいスポーツは何」チャンツ	Lesson 8
		思い出チャンツ	Lesson 9
		職業チャンツ 2	Lesson 10
		理由チャンツ	Lesson 10
		部活動チャンツ	Lesson 10
		学校行事チャンツ	Lesson 11
		中学校の教科チャンツ	Lesson 11

※どの楽曲も初出の Lesson, Project のみを示しています。

※一部の楽曲は 5 年と 6 年で重複しています。

※本教材に収載されている楽曲の音声は Junior Sunshine Teacher's Manual の「音声 CD」の楽曲音声と同じです。

Let's Watch and Thinkのデジタルコンテンツ

教科書では写真を見ながら世界の子どもたちの学校生活やくらしなどについて考える Let's Watch and Think を英語ナレーション付きの動画で見ることができます。写真だけで見るよりも情報量が多いので、より深い気づきや学びを導くことができます。



5年Lesson 1 さまざまな国のあいさつと自己紹介

※英語ナレーションは字幕の表示または非表示が選択可能です。英語ナレーションの日本語訳は指導者支援用コンテンツに収載しています。



5年Lesson 3
世界の小学校の授業の様子

字幕の非表示／表示の
どちらかを選べます

Let's Watch and Think 収載動画一覧

Junior Sunshine 5 (全8本)

Lesson 1	さまざまな国のあいさつと自己紹介
Lesson 2	オーストラリアの季節の様子
Lesson 3	世界の小学校の授業の様子
Lesson 6	① 川村 怜選手がプレーするブラインドサッカー ② ヨーヨー・パフォーマー Mr.BLACK
Lesson 7	① 世界のお正月の様子 ② 外国の人たちがお正月に食べるもの
Lesson 8	世界の小学校のランチ（給食）の様子

Junior Sunshine 6 (全6本)

Lesson 3	世界の有名なもの（食べ物や名所）
Project 1	世界で活躍する日本人 ルダシングワ真美さん
Lesson 7	① イタリア、スペインの有名な食べ物紹介 ② 世界のお金（紙幣） ③ 世界の四季の様子と子どもたちのくらし
Lesson 9	外国の学校行事の様子

Let's Listen (Let's Listen 1以外) のデジタルコンテンツ

英語の問題を聞いて、答えを記入したり線で結んだりする活動です。



5年Lesson 3
それぞれの職業の
人が好きな教科

「答え」ボタンを押すと
解答を表示します

音声聞いて上下を
線結びする活動です

文字、線、図形など
をかくときは
まなビューアの
「どうぐボタン」内
から機能を選びます

チャレンジ!のデジタルコンテンツ

5年のチャレンジ!2では好きな果物への道順を考えて、指示ブロック（英語のコマンドボタン）を並べる活動ができます。英語の道案内表現とプログラミングを融合させた課題です。

1. 好きな果物を決めたら、左下の4つの指示ブロックを使って道順をつくります。ブロックは上のスペースにドラッグできます。
2. 実行ボタンを押すとマップ上に道順が表示され、指示音声を再生します。



指示ブロックを上
のスペースにドラッグ

QRコンテンツの再生

QRコンテンツを再生するときも、●ボタンを押します。



ここを押す



このボタンから再生
できます

動画、ゲームのQRコンテンツ（アルファベットの大きな文字を書こう、アルファベットの小さな文字を書こう、インタビュー・ビンゴ、ポインティングゲーム）は、コンテンツ一覧（p.15 参照）内の「その他」に収められています。

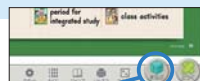
※「アルファベットの大きな文字を書こう」、「アルファベットの小さな文字を書こう」コンテンツは5年のみ。

まなぶボタンの活用

一部のボタンは学習者用共用です

まなぶボタンには指導者をサポートするいろいろな役割があります。

紙面画面の右下にある「まなぶ」ボタンをクリック！



紙面画面右下



授業プラン

1単元（1レッスン）の授業時数、1時間の授業の該当ページと活動内容が一目でわかります。

●はデジタルコンテンツのある活動を表し、●をクリックすると教科書紙面を介さずにデジタルコンテンツにジャンプします。

○はword形式の活動ワークシートデータの有無を表します。（データは指導者支援用コンテンツに収録。）

どの教科書紙面、コンテンツ上からも授業プランを開くことができます。

Lesson3			
時	ページ	活 動	デジタルコンテンツ
1	P18	ブラジル先生とジムの会話を聞こう。	●
	P18	Sunday, Monday, Tuesdayを聴こう。	●
	P19	● 教科書でポインティング・ゲームをしよう。	●
	P19	● キーフレーズでポインティング・ゲームをしよう。	●
	P19	世界の小学校の授業の様子を見て、日本の小学校と比べよう。	●
2	P20	友だちに好きな教科をたずねて、クラスのランキングを作ろう。	●
	P20	友だちに好きな教科をたずねて、クラスのランキングを作ろう。	●
3	P21	1週間の進捗と関係がある教科とを線で結ぼう。	●
	P21	教科書でクイズをしよう。	●
4	P22	インクで見えなくなった部分をたずねて、暗黒劇を完成させよう。	○
	P22	11has an atクイズをしよう。英語を聞いて、それぞれの職業の人が何年か前を撮影で撮ろう。	●

●をクリックすると、そのデジタルコンテンツを開きます



デジタル単語絵カード

各レッスンで取り上げる単語や熟語をカード画面で次々と提示する機能です。

一覧画面 レッスンごとにカードを一覧できます。まず、提示するカードを選択します。次に提示方法を選びます。



「全選択」で全てのカードを選択、「全解除」で全カードを選択解除

カードの右角をクリックすると個別選択できます

英⇒日

英単語・熟語⇒日本語訳の順に表示

日⇒英

日本語訳⇒英単語・熟語の順に表示

英

英単語・熟語のみ表示

収録カード数

5年 全 253 枚 6年 全 240 枚

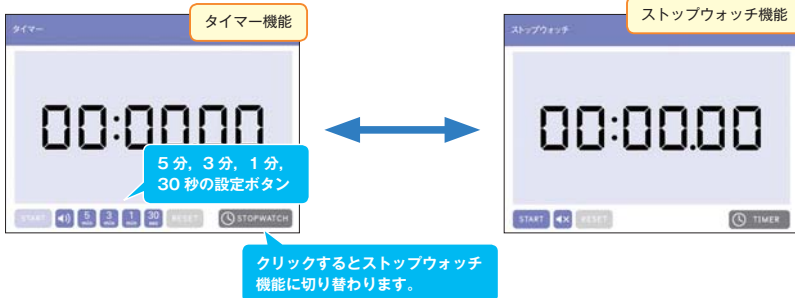




タイマー

さまざまな活動のときに使えるタイマー機能とストップウォッチ機能です。

タイマーは5分、3分、1分、30秒の設定ができます。



抽選機能

児童の出席番号をベースにして、グループ分け、発表者などの指名ができるくじ引き的な機能です。



＜グループ分け＞
「設定」で児童の人数
をクリックします。



「グループ分け」でグループ人数を設定し、
「グループ作成」ボタンをクリックします。



「グループ分け」表が
出ます。



＜一人を選ぶ＞
「設定」で児童の人数を
設定し、「一人を選ぶ」
ボタンをクリックします。

クリックすると、
そのデジタルコン
テンツを開きます



コンテンツ一覧

コンテンツ一覧には活動の種類ごとにデジタルコンテンツが並んでいます。ゲーム、歌・チャンツ、リスニング問題（Let's Listen）のコンテンツから系統別を選ぶので、帯活動等での使用にも便利です。

(Junior Sunshine 5)

映像, 写真提供・協力

株式会社キャップエンターテインメント 奈良県立教育研究所

日本ブラインドサッカー協会 Empire Entertainment Japan 株式会社

PIXTA Shutterstock

動画撮影協力

千葉大学教育学部附属小学校 千葉県柏市立柏第八小学校

楽曲制作, 録音

株式会社クラッセ 株式会社サクシード

(Junior Sunshine 6)

映像, 写真提供・協力

ルダシングワ真美

動画撮影協力

千葉大学教育学部附属小学校 千葉県柏市立柏第八小学校

楽曲制作, 録音

株式会社クラッセ 株式会社サクシード

TAKE ME OUT TO THE BALL GAME

Jack Norworth / Albert Von Tilzer © 1908 Francis Day & Hunter Ltd.

The rights for Japan licensed to EMI Music Publishing Japan Ltd.

小学校英語

学習者用デジタル教科書+教材

指導者用デジタル教科書(教材)

Junior Sunshine 5 / 6

操作ガイド

1.2

発行 開隆堂出版株式会社

代表者 大熊隆晴

〒113-8608 東京都文京区向丘 1-13-1

<https://www.kairyudo.co.jp/>

発売 開隆館出版販売株式会社

〒113-8608 東京都文京区向丘 1-13-1

BJ②

お問合せ先

TEL 03-5684-6108

E-Mail digital@kairyudo.co.jp

お問合せ時間

平日 9 時～17 時 (12 時～13 時を除く)