Class Number Name	
-------------------	--

●①~⑦の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。
 ●②~⑥は、名前や自分の好きなスポーツなどを書いた後に、声に出してみよう。
 ●日本語の名前はパソコン画面に出てこないので、キーボードでローマ字入力しよう。

あいさつ	1	Hello.	
名前	2	I am	_ ·
スポーツ	3	I like	<u>-</u> ·
動物	4	I like	
食べ物	5	I like	· ·
たん生日	6	My birthday is	
あいさつ	7	Thank you.	

●①~①の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。

●②~⑩は、名前や自分の好きなスポーツなどを書いた後に、声に出してみよう。

●日本語の名前はパソコン画面に出てこないので、キーボードでローマ字入力しよう。

あいさつ	1		Hello.
名前	2		I am
③ 3			What sports do you like? (自分のことを言う前に、まず、相手にもたずねてみる表現)
	4		I like
動物	5		What animal do you like? (自分のことを言う前に、まず、相手にもたずねてみる表現)
	6		I like
食べ物	7		What food do you like? (自分のことを言う前に、まず、相手にもたずねてみる表現)
	8		I like
たん生日	9		When is your birthday? (自分のことを言う前に、まず、相手にもたずねてみる表現)
	10		My birthday is
あいさつ	1		Thank you.

Today's Goal 🛛 🛔	分の声を文字にしよう(夏休みの思い出)
------------------	---------------------

Class	Number	Name
-------	--------	------

●①~⑦の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。

●②に名前、③~⑥に、I went to~【行ったところ】、I saw~【見たもの】、 I ate~【食べたもの】、It was~【感じたこと】を書こう。

あいさつ	1	Hello.	
名前	2	I am	·
	3		
夏休みの 思い出	4		
	5		
	6		
あいさつ	7	Thank you very much.	

 Class
 Number
 Name

 ●①~⑰の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。

 ●⑰は、自分が注文したいものを書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	pizza
2	hamburger
3	steak
4	spaghetti
5	salad
6	sandwich
7	hot dog
8	soup
9	bread
10	rice
1	apple
12	banana
(3)	grilled fish
(14)	fried chicken
(15)	French fries
16	What would you like?
1	I'd like

 Class
 Number
 Name

 ●①~⑭の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。

 ●⑭は、自分のたん生日を書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	January
2	February
3	March
4	April
5	May
6	June
\bigcirc	July
(8)	August
9	September
10	October
1)	November
12	December
13	When is your birthday?
14	My birthday is

自分の声を文字にしよう(教科)

 Class
 Number
 Name

 ●①~⑯の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。

 ●⑯は、自分が好きな教科を書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	Japanese
2	calligraphy
3	social studies
4	math
5	science
6	music
Ø	arts and crafts
8	home economics
9	P.E.
10	English
1	Moral education
12	period for integrated study
13	class activities
(14)	special class
(15)	What subject do you like?
(16)	I like

Traine Traine	Class No	umber	Name
---------------	----------	-------	------

●①~⑫の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に☑をつけよう。 ●⑫は、自分が起きる時刻を書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
2	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
3	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
4	40										
5	50										
6	60										
7	I get	up at	⁻ 6:30	•							
8	I eat	I eat lunch at 12:40.									
9	I take a bath at 8:20.										
10	I go to bed at 9:10.										
1	Who	it time	e do yo	ou get	up?						
12	I get	up at						•			

自分の声を文字にしよう(国)

 Class
 Number
 Name

 ●①~⑯の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に☑をつけよう。

 ●⑯は、自分が行きたい国を書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	The U.S.A.
2	Brazil
3	Japan
4	Korea
5	China
6	India
Ø	The U.K.
8	France
9	Germany
10	Italy
1	Switzerland
12	Australia
(13)	Egypt
14	Kenya
15	Where do you want to go?
16	I want to go to

自分(の声	を文字	こにし	よう	(スポー	ツ)
-----	----	-----	-----	----	------	----

Class Number Name ●①~⑰の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に☑をつけよう。 ●⑰は、自分が好きなスポーツを書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	baseball
2	soccer
3	table tennis
4	tennis
5	wheelchair tennis
6	badminton
7	wheelchair basketball
8	basketball
9	volleyball
10	golf
1)	swimming
(12)	surfing
(13)	skiing
14	skating
(15)	judo
16	What sports do you like?
1)	I like

Class

Number

Name

●①~⑭の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に図をつけよう。

1	illustrator
2	designer
3	baseball player
4	basketball player
5	teacher
6	soccer player
7	doctor
8	police officer
9	florist
10	game creator
1	dentist
12	cook
(13)	nurse
14	pilot

Class Number Name ●①~⑭の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に☑をつけよう。 ●⑭は、自分が将来なりたい職業を書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	flight attendant
2	singer
3	actor
4	baker
5	vet
6	comedian
7	carpenter
8	farmer
9	bus driver
10	artist
1	astronaut
12	fire fighter
(13)	What do you want to be?
14	I want to be a

 Class
 Number
 Name

 ●①~⑱の英語を話し、パソコンに同じ文字が出たら番号の横に☑をつけよう。

 ●⑱は、自分が入りたい部活動を書いた後に、声に出して言ってみよう。

1	baseball team
2	soccer team
3	basketball team
4	volleyball team
5	badminton team
6	tennis team
7	track and field team
8	dance team
9	<i>kendo</i> team
10	softball team
1	brass band
12	chorus
(13)	science club
14	newspaper club
(15)	computer club
16	calligraphy club
1)	What club do you want to join?
(18)	I want to be join the