

ページ番号	リストページタイトル	コンテンツページタイトル	コンテンツ種類
10-11	1章1節 2.快適で安全な使い方	さまざまな暗号	静止画
20-21	1章2節 5.情報を処理・加工して表現しよう②	色相	静止画
		トーン	静止画
24-25	1章3節 1.コミュニケーションと情報デザイン①	1-17図「2節で完成した作品」のデータ	静止画
		1-17図「子どもを想定した作品」のデータ	静止画
30-31	2章1節 1.コミュニケーションとコミュニケーション手段	コミュニケーション手段の歴史	静止画
32-33	2章1節 1.コミュニケーションにおける情報の適切な利用	クリエイティブコモンズライセンス	静止画
		自由利用マーク	静止画
42-43	2章2節 5.活動しよう②	「3部構成に合わせたスライド」のデータ	静止画
		プレゼンテーションソフトウェアの種類	静止画
44-45	2章2節 6.発表し、評価しよう	「プレゼンテーションをする際に大切なこと」リンク集	静止画
46-47	2章3節 1.メディアやコミュニケーション手段の種類	コミュニケーション手段の特徴と分類	静止画
48-49	2章3節 2.権利と法	「情報社会を支えるさまざまな法」全文	静止画
54-55	3章1節 2.コンピュータの内部処理	ノイマン型コンピュータ	静止画
		アナログとデジタル	動画
		2進数と10進数	動画
56-57	3章1節 3.ソフトウェア	OSの役割	静止画
		OSの種類	静止画
		TRON	静止画
		拡張子	静止画
72-73	3章2節 8.モデル化とシミュレーションの活用	シミュレーションの誤差	静止画
74-75	3章3節 1.プログラムによる処理	他言語でのプログラム例	静止画
78-79	3章3節 3.プログラミング言語	プログラミング言語の種類	静止画
80-81	3章3節 4.プログラミングの種類	他言語でのプログラム例	静止画
82-83	3章3節 5.プログラムの評価	コメントの追加例	静止画
84-85	3章3節 6.プログラムとアルゴリズム①	選択ソート	動画
		選択ソートのプログラムの例	静止画
		交換ソート	動画
		交換ソートのプログラムの例	静止画
86-87	3章3節 7.プログラムとアルゴリズム②	線形探索のプログラムの例	静止画
		二分探索のプログラムの例	静止画
90-91	3章4節 1.文字情報を処理するしくみ	文字コード	動画
92-93	3章4節 2.文字情報を処理するしくみ	音のデジタル化	動画
94-95	3章4節 3.画像情報を処理するしくみ①	加法混色	静止画
96-97	3章4節 4.画像情報を処理するしくみ②	ラスターデータとベクタデータ	動画
		解像度と色数	動画
		動画の原理	動画
98-99	3章4節 5.デジタル化による情報の特徴	デジタルの特徴(劣化しにくい)	動画
		可逆圧縮	動画
102-103	4章1節 1.情報通信ネットワークのしくみ	IPアドレス	静止画
		通信プロトコル	静止画
104-105	4章1節 2.情報通信ネットワークの構成	LANを設計してみよう	静止画
108-109	4章1節 4.情報システムの利用	j STAT MAPの使い方①	静止画
		j STAT MAPの使い方②	静止画
110-111	4章2節 1.情報の安全に向けた対策	情報セキュリティの3要素	静止画
112-113	4章2節 2.通信における情報の安全を確保する方法	ファイアウォール	動画
120-121	4章3節 4.量的データの表現	データのばらつきを求めよう	静止画
122-123	4章3節 5.量的データの分析	散布図を作成してみよう	静止画
124-125	4章3節 6.質的データの整理・分析	テキストマイニングを体験してみよう	静止画