

今日的な話題・課題を わかりやすく, 楽しく学ぶ

英語でプログラミング教育

5年生では, 英語での道案内を学んだあと, 英語と**プログラミング**を融合した活動を設定しています。現代的な要請であるプログラミング的思考を, 英語で**楽しく育めます**。

指導書では, 英語科におけるプログラミング教育に関する内容を, 茨城大学の小林祐紀准教授に解説していただいています。

5年生

チャレンジ! 2 ◆時間があたらちよせん◆
プログラミングで道案内

2つのグループにわかれて, グループごとにいちばん好きな果物を選びよう。
次の指示ブロックを用意して, 選んだ果物への行き方を考えてならべよう。

go straight turn right turn left stop

指示ブロックを使って, 選んだ果物まで案内しよう。

Where is your favorite fruit?
Is it a peach?
That's right. / Let's try again.

fortysaven 47

デジタル教材では, 実際にパソコンで操作することができるようにする予定です。

指示ブロックを並べることでどこにたどり着くのかを考えながら, 英語でやり取りすることができます。

興味・関心を高める旬な題材

6年生では, 2020年に開催される**東京オリンピック・パラリンピック**関連の話題を取り上げています。

モデルを参考に, 自分のお気に入りの選手を英語で紹介することができます。

6年生

チャレンジ! 1 ◆時間があたらちよせん◆
世界一を目指すスポーツ選手

世界一を目指すスポーツ選手を調べよう。

This is Ikee Rikako.
She went to Rio de Janeiro in 2016.

This is Furusawa Takuya.
He can play wheelchair basketball well.

This is Kiryu Yoshihide.
He is from Hikone.

This is Sugimura Hidetaka.
He is a good boccia player.

Name	スポーツ	出身地

自分の選んでいる選手の好きなスポーツを調べよう。

みんなの活動

60y-nine 39

今後, さらなる活躍が期待される選手を取り上げました。