**令和８年度～用　開隆堂出版　実践 情報Ⅰ［情Ⅰ009-901］　中学校技術分野対照表**

| **UNIT**  **［時数］** | **ページ** | **実践 情報Ⅰ**  **※中項目** | **中学校**  **情報の技術※小見出し** | **キーワード**  **※技術分野教科書の該当ページとの合致** | **対照** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **はじめに**  **［3］** | 10～11 | ①情報を学習する意義 | ①身の回りにある情報の技術 | 情報社会 |  |
| 人工知能（AI） | ○ |
| ビッグデータ | ○ |
| 12～13 | ➁情報社会の問題点 | ①情報モラル | サイバー犯罪 |  |
| 情報モラル | ○ |
| 個人情報 | ○ |
| ネット依存 |  |
| テクノストレス |  |
| 14～15 | ➂問題解決の流れ | ※ガイダンス、生物育成に記述 | 問題 | △ |
| ブレーンストーミング | △ |
| KJ法 | △ |
| 5W1H(2H) | △ |
| ロジックツリー |  |
| フレームワーク |  |
| **１**  **コミュニケーション**  **［3］** | 16～17 | ①情報の特性 |  | データ |  |
| 情報 |  |
| 残存性 |  |
| 複製性 |  |
| 伝播性 |  |
| 18～19 | ②メディアの種類と特徴 | ①メディアを利用した情報の表現 | メディア | ○ |
| コンテンツ | ○ |
| 20～21 | ③コミュニケーションと情報 |  | コミュニケーション |  |
| コミュニケーション手段 |  |
| **２**  **デジタル化**  **［10］** | 24～25 | ①デジタル化とは | ①情報のデジタル化 | アナログ | ○ |
| デジタル | ○ |
| デジタル化 | ○ |
| 2進法 | △ |
| 26～27 | ②コンピュータの内部構造 | ①コンピュータ | ハードウェア | ○ |
| 演算機能 | ○ |
| 制御機能 | ○ |
| 記憶機能 | ○ |
| 入力機能 | ○ |
| 出力機能 | ○ |
| USB |  |
| 28～29 | ③ソフトウェア | ①コンピュータの構成 | ソフトウェア | ○ |
| オペレーティングシステム | ○ |
| アプリケーションソフトウェア | ○ |
| 階層構造 | ○ |
| 拡張子 | ○ |
| 30～31 | ④デジタルデータの表し方 | ①情報のデジタル化 | ビット | ○ |
| バイト | ○ |
| 文字コード | ○ |
| 文字化け |  |
| 32～33 | ⑤音のデジタル化 | ①情報のデジタル化 | 周波数 |  |
| A／D変換 | ○ |
| 標本化 |  |
| 量子化 |  |
| 符号化 |  |
| 34～35 | ⑥画像を処理するしくみ① | ①情報のデジタル化 | 画素（ピクセル） | ○ |
| 解像度 | ○ |
| dpi | ○ |
| ppi |  |
| 加法混色 | ○ |
| 階調 |  |
| 36～37 | ⑦画像を処理するしくみ② | ①情報のデジタル化 | ラスタデータ |  |
| ベクタデータ |  |
| フレームレート |  |
| 38～39 | ⑧デジタルデータの圧縮 | ①デジタル情報の特徴 | 圧縮 | ○ |
| 展開 |  |
| 可逆圧縮 |  |
| 非可逆圧縮 |  |
| ランレングス符号化 |  |
| 40～41 | ⑨論理回路 |  | 論理回路 |  |
| AND回路 |  |
| OR回路 |  |
| NOT回路 |  |
| **３**  **情報デザイン**  **［13］** | 44～45 | ①情報デザインとは |  | 情報デザイン |  |
| 抽象化 |  |
| 可視化 |  |
| 構造化 |  |
| ピクトグラム |  |
| 46～47 | ②情報デザインの表現 |  | 色相 | ○ |
| 明度 |  |
| 彩度 |  |
| 色の三属性 |  |
| トーン（色調） |  |
| フォント |  |
| 明朝体 |  |
| ゴシック体 |  |
| 48～49 | ③すべての人に情報を伝えるためのデザイン | ①双方向性とユーザインタフェース | ユニバーサルデザイン | ○ |
| ユーザビリティ |  |
| アクセシビリティ |  |
| ユーザインタフェース | ○ |
| ユーザエクスペリエンス |  |
| 50～51 | ④情報デザインの進め方 |  |  |  |
| 52～53 | ⑤情報を収集しよう | ①情報モラル  ➁知的財産の保護と活用 | 情報収集 |  |
| 情報源 |  |
| 信ぴょう性 |  |
| 著作権 | ○ |
| 肖像権 | ○ |
| パブリシティ権 |  |
| 54～55 | ⑥情報を整理しよう |  | 構造化 |  |
| 56～57 | ⑦情報を編集して表現しよう |  | 編集ソフト |  |
| 制作ソフト |  |
| デザインの４原則 |  |
| 58～59 | ⑧制作を評価・改善しよう |  | 評価 |  |
| 評価シート |  |
| 自己評価 |  |
| 相互評価 |  |
| **４**  **モデル化とシミュレーション**  **［7］** | 62～63 | ①モデルとモデル化 |  | モデル |  |
| 静的モデル |  |
| 動的モデル |  |
| 確定モデル |  |
| 確率モデル |  |
| モデル化 |  |
| 64～65 | ②シミュレーション |  | シミュレーション |  |
| 66～67 | ③シミュレーションの活用 |  | 乱数 |  |
| コンピュータシミュレーション |  |
| **５**  **プログラミング**  **［9］** | 74～75 | ①アルゴリズムとプログラム | ①コンピュータによる処理のしくみ | アルゴリズム | ○ |
| プログラム | ○ |
| アクティビティ図 | ○ |
| フローチャート | ○ |
| 76～77 | ②アルゴリズムの基本構造 | ①プログラムの構造と表現 | 順次 | ○ |
| 反復 | ○ |
| 分岐 | ○ |
| 78～79 | ③プログラミング | ①コンピュータによる処理のしくみ  ➁プログラムの構造と表現 | プログラミング | ○ |
| プログラミング言語 | ○ |
| 変数 | ○ |
| 演算子 |  |
| 比較演算子 |  |
| 配列（リスト） | ○ |
| 80～81 | ④よりよいプログラミング |  | 関数 | ○ |
| 引数 | ○ |
| 戻り値 | ○ |
| **６**  **情報通信ネットワーク**  **［4］** | 88～89 | ①情報通信ネットワークのしくみ | ①情報通信ネットワークのしくみ | 情報通信ネットワーク | ○ |
| LAN | ○ |
| WAN |  |
| インターネット | ○ |
| プロバイダ |  |
| クライアントサーバ方式 |  |
| クライアント | ○ |
| サーバ | ○ |
| 無線LAN | ○ |
| ルータ | ○ |
| 90～91 | ②データを的確に届けるしくみ | ①情報通信ネットワークのしくみ | プロトコル | ○ |
| TCP/IP | ○ |
| パケット交換方式 |  |
| パケット | ○ |
| IPアドレス | ○ |
| 92～93 | ③通信を便利にするしくみ | ①情報通信ネットワークのしくみ  ➁Webのしくみと情報の表現 | ドメイン名 | ○ |
| DNS | ○ |
| HTTP | ○ |
| DHCP |  |
| **７**  **情報セキュリティ**  **［4］** | 96～97 | ①情報セキュリティ上の脅威 | ①情報セキュリティ | 情報セキュリティ | ○ |
| 機密性 | ○ |
| 完全性 | ○ |
| 可用性 | ○ |
| 情報セキュリティポリシー |  |
| ランサムウェア |  |
| フィッシング詐欺 | ○ |
| ワンクリック詐欺 |  |
| 障害 |  |
| ヒューマンエラー | ○ |
| 98～99 | ②情報の安全を守る技術 | ①情報セキュリティ | 個人認証 | ○ |
| 多要素認証 | ○ |
| 暗号化 | ○ |
| SSL/TLS | ○ |
| 電子署名 |  |
| ファイアウォール | ○ |
| 100～101 | ③情報の安全を守る対策 | ①情報セキュリティ | ウイルス対策ソフトウェア |  |
| セキュリティホール | ○ |
| 二重化 |  |
| バックアップ | ○ |
| ミラーリング |  |
| **８**  **法と権利**  **［2］** | 104～105 | ①知的財産に関する法規や制度 | ①知的財産権の保護と活用 | 知的財産 | ○ |
| 知的財産権 | ○ |
| 産業財産権 | ○ |
| 106～107 | ②個人情報に関する法規や制度 |  | 個人情報保護法 |  |
| **９**  **データの活用**  **［11］** | 110～111 | ①さまざまなデータと分析の流れ |  | オープンデータ |  |
| ビッグデータ |  |
| 統計的探究（PPDAC）サイクル |  |
| 112～113 | ②データの形式と尺度水準 |  | データの形式 |  |
| 質的データ |  |
| 量的データ |  |
| 尺度水準 |  |
| 名義尺度 |  |
| 順序尺度 |  |
| 間隔尺度 |  |
| 比例尺度 |  |
| 114～115 | ③データの蓄積と処理 |  | データベース |  |
| データモデル |  |
| データベース管理システム |  |
| リレーショナルデータベース |  |
| 116～117 | ④データの収集と整理 |  | 一次データ |  |
| 二次データ |  |
| 全数調査 |  |
| 標本調査 |  |
| 欠損地 |  |
| 異常値 |  |
| 外れ値 |  |
| 118～119 | ⑤データの分析① |  | 単純集計表 |  |
| クロス集計表 |  |
| 度数分布表 |  |
| データの可視化 |  |
| テキストマイニング |  |
| 形態素解析 |  |
| 120～121 | ⑥データの分析② |  | 代表値 |  |
| 平均値 |  |
| 中央値 |  |
| 最頻値 |  |
| 分散 |  |
| 標準偏差 |  |
| 相関分析 |  |
| 相関係数 |  |
| 回帰分析 |  |
| 決定係数 |  |
| **10**  **情報システム**  **［2］** | 126～127 | ①情報システムとサービス |  | 情報システム |  |
| 128～129 | ②情報システムの活用 |  |  |  |
| **おわりに**  **［2］** | 132～133 | ①情報社会とこれまでの学び |  |  |  |
| 134～135 | ②新たな情報社会を創造する私たち |  |  |  |